

PROGRAMMA DEL CORSO DI PROVA DI ABILITA' INFORMATICA

SETTORE SCIENTIFICO

INF/01

CFU

3

RISULTATI DI APPRENDIMENTO ATTESI

- Conoscere la struttura di un calcolatore elettronico e i principali software di base (Ob. 1).
- Comprendere i principali linguaggi di programmazione (Ob. 2).
- Essere in grado di comprendere e spiegare i concetti fondamentali dell'informatica (Ob. 1-2).

Capacità di applicare conoscenza e comprensione

- Saper adoperare il pacchetto office e similari (Ob. 1).
- Capacità di discutere e valutare le principali argomentazioni in materia di Informatica e saper utilizzare tali conoscenze con competenza (Ob. 1-2).

Autonomia di giudizio

- Essere in grado di discernere tra programmi open source e programmi a pagamento, saper identificare i software maggiormente adatti alla propria professione (Ob. 1-2).
- Capacità di usare conoscenze e concetti per ragionare con autonomia di giudizio secondo la logica della disciplina (Ob. 1-2).

Abilità comunicative

- Capacità di esporre e discutere gli argomenti studiati con precisione concettuale e linguistica e di utilizzare il mezzo informatico per comunicare in modo efficace messaggi diversificati. (Ob. 1-2).

Capacità di apprendimento

- Essere in grado di elaborare testi, utilizzare fogli elettronici, preparare presentazioni multimediali (Ob. 1-2).

Nozioni di base

L'informatica come scienza della rappresentazione e dell'informazione Codifica dell'informazione L'architettura di un Personal Computer L'hardware I dispositivi di memoria Il software File System Le reti e Internet Internet: rete di reti Office automation

Che cos'è OpenOffice? Entriamo nella suite OpenOffice Writer Lavorare con Writer: azioni principali Lavorare con Writer: una locandina Calc: componenti principali Utilizzare Calc Esercitazione Calc: voti in una classe; calcolo costi e ricavi Esercitazione Calc: funzione SE Impress Introduzione alla programmazione

Gli algoritmi La programmazione Il primo programma in C Il linguaggio C

ATTIVITA' DIDATTICA EROGATIVA (DE)

Le attività di didattica erogativa consistono, per ciascun CFU, nell'erogazione di 6 videolezioni corredate di testo e questionario finale.

Il format di ciascuna videolezione prevede il video registrato del docente che illustra le slide costruite con parole chiave e schemi esemplificativi. Il materiale testuale allegato a ciascuna lezione corrisponde a una dispensa (PDF) c con le informazioni necessarie per la corretta e proficua acquisizione dei contenuti trattati durante la lezione.

ATTIVITA' DIDATTICA INTERATTIVA (DI)

Le attività di Didattica interattiva consistono, per ciascun CFU, in un'ora dedicata alle seguenti tipologie di attività: Redazione di un elaborato per ciascuna macro area in cui è suddiviso il programma del corso Partecipazione a forum tematici esplicativi Lettura area FAQ Svolgimento delle prove in itinere con feedback

TESTI CONSIGLIATI

Architettura dei calcolatori. Un approccio strutturale. Di Tanenbaum Andrew S. Todd Austin edito da Pearson, 2013
Apache OpenOffice 4.0. Di M. Marzulli, Apogeo, 2014

MODALITÀ DI VERIFICA DELL'APPRENDIMENTO

L'esame può essere sostenuto sia in forma scritta che in forma orale.

Gli appelli orali sono previsti nella sola sede centrale. L'esame orale consiste in un colloquio con la Commissione sui contenuti del corso. L'esame scritto consiste nello svolgimento di un test con 30 domande. Per ogni domanda lo studente deve scegliere una di 4 possibili risposte. Solo una risposta è corretta. Sia le domande orali che le domande scritte sono formulate per valutare il grado di comprensione delle nozioni teoriche e la capacità di ragionare utilizzando tali nozioni. Le domande sulle nozioni teoriche consentiranno di valutare il livello di comprensione. Le domande che richiedono l'elaborazione di un ragionamento consentiranno di valutare il livello di competenza e l'autonomia di giudizio

maturati dallo studente.

OBBLIGO DI FREQUENZA

Obbligatoria online. Ai corsisti viene richiesto di partecipare all'80% delle attività proposte in piattaforma.

OBIETTIVI FORMATIVI PER IL RAGGIUNGIMENTO DEI RISULTATI DI APPRENDIMENTO PREVISTI NELLA SCHEDA SUA

- a. Comprendere gli strumenti di base per approcciare i concetti informatici essenziali.
- b. Conoscere i software di base, software applicativi tipici della office automation e i sistemi operativi, riconoscendoli quali requisiti basilari e fondamentali per qualunque professione.
- c. Comprendere il concetto di programmazione, gettando le basi per lo studio del linguaggio di programmazione C.